

Logotipo do Organizador

Logotipo da FPAK

**Nome da Prova:**

**Data:**

Campeonatos de Portugal de OffRoad  
Campeonato de Portugal de Crosscar  
Campeonato de Portugal de OffRoad (Iniciação) / "Troféu Ernesto Gonçalves"  
Campeonato de Portugal de Camião Racing  
*(considerar apenas as competições integradas na prova)*

## BRIEFING

**Nota: Todos os regulamentos oficiais e particular, sobrepõem-se a qualquer lapso ou eventual imprecisão do presente documento.**

**Este "Briefing" insere pontos de referência e de observância para todos os participantes.**

Bem-vindos ao *(indicar local)*, Organização do *(indicar Clube)*

Chamo-me *(indicar nome)* e serei o Director de Prova neste fim-de-semana. Toda a informação da Direcção de Prova aos Concorrentes em pista será mostrada no posto da linha de meta. O meu local de trabalho será na *(ponte que atravessa parte da pista, pianha de partida ou o que for aplicável)* na recta da meta.

### **DADOS GENÉRICOS**

- Relembra-se o Art. 4.1 das Prescrições Específicas de OffRoad, de Crosscar e de Camião Racing, em que todos os Concorrentes/Condutores participantes nas provas dos Campeonatos, se inscrevem em seu nome e devem assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições do Código Desportivo Internacional e seus Anexos e as Prescrições Gerais aplicáveis às Provas de Automobilismos e Karting.
  - Relembra-se que um Concorrente possuidor de Licença Colectiva, não estando presente na prova o seu representante legal para o representar, deve designar por escrito em papel timbrado da firma com as assinaturas dos Sócios com poderes para o acto, o seu representante legal para a prova em referência nos termos do Artigo 9º § 3º das PGAPAK.
  - Chama-se a especial atenção para a obrigatoriedade de todos os pilotos serem portadores de toda a documentação, quer pessoal quer respeitante à viatura. A documentação pessoal, tal como licenças, deverão acompanhar sempre o concorrente, condutor e assistentes, nomeadamente nas relações com os Oficiais de prova.
- (Relembra-se que os "Assistentes", caso não estejam licenciados e, em caso de acidente em qualquer local do circuito, não estão cobertos por qualquer seguro)***
- A circulação de viaturas dentro do complexo desportivo, nas áreas fora da pista, está limitada a 20 km/h. A infracção a esta disposição implicará sanções que poderão ir até à exclusão do evento.
  - Relembra-se que qualquer reabastecimento de combustível ou lubrificantes apenas poderá ser efectuado no Parque dos Concorrentes (Paddock).

■ Recomenda-se que todas as equipas disponham de um extintor de reserva suplementar com um mínimo de 5 Kg de capacidade na zona que lhe estiver designada no Parque de Concorrentes.

## **DESENVOLVIMENTO DA PROVA**

Do programa da prova constarão:

- 2 (duas) sessões de treinos cronometrados,
- 1 (uma) sessão de Warm Up, *(apenas se a prova se realizar em dois dias e tiver havido pelo menos uma sessão de treinos no dia anterior)*
- 3 (três) corridas de qualificação,
- Corridas finais.

## **HORÁRIO**

Tome atenção aos horários estabelecidos para a sua Categoria, e cumpra-os. Qualquer atraso ao horário estabelecido, poderá ser sancionado com penas a aplicar pelos Comissários Desportivos, ou até mesmo impedimento de participar em treinos ou corridas.

## **ORDEM DAS CATEGORIAS**

A ordem das categorias será a seguinte (manter-se-á ao longo de todo o fim de semana):

*(Indicar a ordem conforme indicado no Regulamento Tipo)*

## **CREDENCIAIS**

Chama-se a atenção de todos os elementos da (s) equipa (s), para em qualquer momento da prova e em local visível, ostentarem as respectivas credenciais fornecidas pela Organização bem como as respectivas licenças desportivas, pois só assim terão acesso aos locais a que as mesmas dão direito.

## **BANDEIRAS**

Deverá sempre respeitar todas as bandeiras de sinalização. Penalizações sobre o desrespeito às bandeiras serão aplicadas pelo CCD, que poderão ir até à desclassificação.

Entre todas, destacamos como as mais importantes, porque se ligam directamente com a segurança (tanto sua como dos outros Condutores ou elementos da organização) as bandeiras amarela e a vermelha. Deverá obrigatoriamente reduzir a velocidade, não ultrapassar e estar preparado para parar de imediato se para tanto lhe forem dadas indicações nesse sentido.

**Bandeira Vermelha** – Quando mostrada, todos os Condutores deverão reduzir substancial e imediatamente a velocidade e regressar à grelha de partida (ou ao local previsto no regulamento Particular da prova, ou ao local que no momento lhe for indicado pelos Comissários de Pista), preparados para parar, sendo proibido ultrapassar.

O incumprimento desta regra implicará sanções a aplicar pelo CCD.

**Bandeira Amarela** – A bandeira amarela apenas será mostrada num único posto, imediatamente antes do acidente/obstáculo. Uma bandeira amarela será agitada durante duas voltas para o mesmo incidente. Duas bandeiras amarelas serão agitadas se o incidente estiver localizado sobre a trajectória da corrida. Após a apresentação da bandeira, os Condutores, não poderão ultrapassar os outros Concorrentes, até terem passado completamente o incidente que motivou a bandeira amarela; não será mostrada qualquer bandeira verde nesta situação.

**Bandeira Preta e Branca** – Adverte o piloto por conduta anti-desportiva, que deve ser corrigida de uma forma urgente, para não incorrer numa penalização ou desclassificação. É apresentada juntamente com o número do concorrente.

**Bandeira Preta** – O Condutor a quem a mesma for apresentada com a placa com o seu número de competição, durante os Treinos Cronometrados e Corridas de Qualificação deverá no final da mesma volta, sair da pista e dirigir-se para o Paddock.

Nas Corridas Finais, deverá dirigir-se para o Parque Fechado situado em (*indicar o local*).

Esta bandeira será mostrada durante 2 (duas) voltas.

Em ambas as situações deverá dirigir-se ao Director da Prova.

O incumprimento desta regra implicará a exclusão do evento.

*Nota: O motivo do recurso à Bandeira Preta e Branca e à Bandeira Preta, deverá ser confirmado por escrito pelo Director de Prova ao Piloto.*

**Bandeira Amarela com riscas Vermelhas** – Deverá ser sempre apresentada após arranjos da pista.

Assinala falta de aderência na pista, devido a óleo ou água. Será sempre apresentada na 1ª volta após a partida, para sinalizar após as regas, ou nos locais onde o piso possa estar mais escorregadio.

**Bandeira Azul** – Em todas as provas de OffRoad, Crosscar e Camião Racing será usada a Bandeira Azul, para indicar que uma viatura mais rápida o pretende ultrapassar.

**Bandeira Branca** – É apresentada sempre que um veículo circule muito lentamente na pista.

**Bandeira Preta com círculo laranja** – Informa o concorrente que a sua viatura tem problemas técnicos que representam perigo para si ou para os outros concorrentes em pista. É apresentada juntamente com o número de concorrente e o mesmo deve sair na próxima passagem dirigindo-se para o seu local de assistência no Paddock.

Logo que o problema mecânico seja resolvido e o Comissário Técnico Chefe esteja de acordo com a resolução do problema, a viatura poderá voltar à pista.

**Bandeira de Xadrez** – Indica o final da prova. Após a amostragem, todos os concorrentes devem reduzir a velocidade e seguir as indicações dos comissários de pista.

## **CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO**

- O percurso é no sentido do horário dos ponteiros do relógio (*ou anti-horário dos ponteiros do relógio*) de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou efectuar qualquer manobra em sentido contrário.

A Pole Position é do lado (*direito / esquerdo*) da grelha de partida.

- No decurso dos treinos, corridas de qualificação e corridas finais, é expressamente proibido efectuar simulações de arranques e manobras de ziguezague.

- Se uma viatura tiver problemas mecânicos graves durante os treinos, corridas de qualificação e corridas finais, deve abandonar a pista logo que lhe seja possível, (*indicar o local e procedimentos*), seguindo as indicações dos comissários de pista, ou parar em local que reúna as condições de segurança necessárias para o efectuar.

- Qualquer piloto que por qualquer razão tenha de abandonar a corrida e não podendo levar a viatura para o Paddock, deverá evitar deixar a mesma em posição que dificulte o andamento dos outros pilotos.

- Precavendo situações eventuais de ultrapassagens devem os pilotos prestar atenção aos espelhos retrovisores da sua viatura e à sinalização com bandeira azul.

- São totalmente interditas manobras susceptíveis de prejudicar outros concorrentes, nomeadamente: toques, empurrões, mais do que uma mudança de direcção para evitar ultrapassagens, concentração voluntária de veículos no sentido de bloquear os outros concorrentes, mudanças anormais de direcção, manobras de condução anti-desportivas.
- Após a conclusão da Corrida Final e nos termos previstos nos Artigo 22.14 das Prescrições Especificas de OffRoad, Prescrições Especificas de Crosscar e Prescrições Especificas de Camião Racing, é autorizado aos Condutores efectuarem manobras que se configurem como derrapagens (piões), mas apenas (**indicar o local**). As manobras serão supervisionadas pelos Comissários que estiverem no local e efectuadas individualmente.

## **ENTRADA EM PISTA**

Antes de ir para a pista verifique se todo o seu equipamento está em conformidade:

- Números de competição, óculos (Crosscar), botas, fato, roupa interior e balaclava.
- Assegure-se e obrigue que todos os elementos da sua equipa ostentem visíveis os identificativos distribuídos. A falta deles implicará o impedimento de aceder às zonas técnicas e Pré-Grelha.
- Lembra-se que a utilização de joalharia sob a forma de “piercings” ou colares metálicos (em volta do pescoço) é interdita durante qualquer competição e poderá consequentemente ser controlada antes da partida de uma prova.

## **PRÉ-GRELHA**

Os concorrentes entrarão no circuito a partir do Paddock, onde será formada a Pré-Grelha. Os concorrentes deverão alinhar nessa zona separadamente por Divisão (ver esquema) e seguir as indicações dos comissários de pista. Chama-se a especial atenção para a comparência dos concorrentes na Pré-Grelha atempadamente.

O acesso à Pré-Grelha encerra cinco (5) minutos antes da hora das sessões de Treinos Cronometrados, Corridas de Qualificação e Corridas Finais.

O responsável pela Pré-Grelha fará accionar um sinal sonoro nos dez (10) minutos anteriores do início dos Treinos Cronometrados, Corridas de Qualificação e Corridas Finais.

<b>Esquerda</b>	<b>Meio</b>	<b>↔</b>	<b>Direita</b>
Super Iniciação 1400 Super Nacional Super Nacional 4 WD	Super 2000 Super Cars	<b>Corredor de passagem para viaturas da Organização e Viaturas de Emergência</b>	Crosscar e Troféu de Crosscar e Camião Racing

**ESQUEMA NO CASO DE HAVER ESPAÇO DE COMO DEVEM SER COLOCADAS AS VIATURAS PARA ENTRAR NA PRÉ-GRELHA. CADA CLUBE FARÁ O SEU ESQUEMA**

## **TREINOS CRONOMETRADOS, WARM UP**

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de OffRoad, Crosscar e Camião Racing  
Relembra-se que nas pistas onde exista a “JOKER LAP”, é permitida a passagem por essa via nas sessões de Treinos Cronometrados, conforme indicado nas Prescrições Específicas de OffRoad e Prescrições Específicas do Camião Racing.

As 1ª e 2ª Sessão de Treinos Cronometrados terão 5 voltas, sendo a primeira de lançamento e das restantes 4 voltas, serão retirados os melhores tempos registados por cada Condutor.

## **Corridas de Qualificação**

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de OffRoad, Crosscar e Camião Racing, cada corrida terá xxx voltas. *(indicar as voltas conforme o perímetro do circuito)*

## **CORRIDAS FINAIS**

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de OffRoad, Crosscar e Camião Racing. Cada corrida terá xxx voltas, *(indicar as voltas conforme o perímetro do circuito)* com excepção do Campeonato de Portugal de OffRoad Iniciação (Super Iniciação 1400), que terão o mesmo número de voltas das Corridas de Qualificação

## **PARTIDA**

Durante os procedimentos para a formação da grelha de partida as luzes vermelhas do semáforo estarão permanentemente ligadas.

Quando a grelha de partida estiver completamente formada, um Comissário de Grelha exibirá no final da grelha de partida uma bandeira verde, para informar o Director de Prova / Starter que a formação da grelha está concluída e que estão reunidas as condições para iniciar os procedimentos de partida.

*Nota: Não é autorizado que qualquer Comissário atravesse a grelha de partida longitudinalmente para exibir a bandeira verde .Deve existir um Comissário no final da grelha para essa função*

A partir do momento em que no final da grelha for mostrada a bandeira verde, o Director da Prova mandará passar pela frente da grelha um Comissário com uma bandeira vermelha fixa e erguida. Quando o Comissário que mostrou a bandeira vermelha, se tiver retirado da pista, o Director da Prova, mandará mostrar a placa de 5 segundos.

Esta placa será exibida de modo estático ou no local da Direcção de Prova ou junto à grelha – em todas as corridas a placa deve ser mostrada sempre no mesmo local – perfeitamente visível a todas as linhas da grelha, sendo no entanto proibido que o elemento responsável pela sua exibição atravesse de qualquer forma a grelha de partida para exibição dessa placa.

Esta placa será exibida de modo estático ou no local da Direcção de Prova ou junto à grelha – em todas as corridas a placa deve ser mostrada sempre no mesmo local – perfeitamente visível a todas as linhas da grelha, sendo no entanto proibido que o elemento responsável pela sua exibição atravesse de qualquer forma a grelha de partida para exibição dessa placa.

A partir do momento da exibição da placa de “5 segundos” as luzes vermelhas serão apagadas por indicação do Director de Prova /Starter, entre os 3 a 5 segundos imediatos, dando-se início à corrida

No caso de falsa partida será mostrada uma placa com o número do Concorrente, mais a placa com a indicação da penalidade de «30 SEGUNDOS».

## **JOKER LAP (OBRIGATÓRIO NAS PISTAS DE PISO MISTO "ASFALTO E TERRA", EXCEPTO PARA O CROSSCAR EM QUE É INTERDITA A SUA UTILIZAÇÃO)**

Estando previsto no Regulamento Particular da prova, a utilização da "Joker Lap", nas duas Sessões de Treinos Cronometrados e Warm Up (entradas livres) e obrigatoriamente nas Corridas de Qualificação e Corridas Finais (apenas uma passagem pela zona Joker Lap), os Condutores deverão, para cumprir a "Joker Lap" aceder previamente ao corredor delimitado para o efeito (Linha de "Joker Lap").

Em cada uma das corridas de qualificação e corridas finais, os pilotos terão de percorrer a Joker Lap uma única vez.

Aqueles que a não cumpram, receberão uma penalização de 90" a adicionar ao tempo total de corrida.

Os pilotos que entenderem cumprir a Joker Lap deverão colocar-se na faixa do lado (*esquerdo / direito*) da pista, cumprindo a linha longitudinal amarela pintada no solo.

À saída da Joker Lap, as viaturas que circulem na pista principal têm prioridade sobre as viaturas que hajam cumprido a Joker Lap e estejam a retomar a pista principal.

## **FINAL DE TREINOS, CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO E CORRIDA FINAL**

No final de cada sessão de treinos e corridas de qualificação, os pilotos deverão respeitar as indicações dos Comissários de Pista, entrando em desaceleração após a passagem pela linha de meta, preparando a sua saída para o Paddock.

Após a Corrida Final, os Pilotos deverão respeitar as indicações dos Comissários de Pista e dirigir-se para o Parque Fechado, colocado no exterior da pista.

## **CERIMÓNIA DE PÓDIO**

Depois dos Concorrentes entrarem em Parque Fechado, um Comissário conduzirá todos os pilotos classificados imediatamente para o Pódio.

## **REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO – ASPECTOS ESPECÍFICOS DESTA PROVA**

Toda a regulamentação geral de OffRoad, de Crosscar e de Camião Racing bem como a Regulamentação Geral desta competição encontra-se publicada no site da **FPAK**. Os aspectos específicos desta prova estão descritos no Regulamento Particular da Prova, que lhes foi distribuído.

Se não tem consigo o Regulamento Particular da Prova, deverá dirigir-se ao Secretariado da Prova e solicitar um exemplar.

## **COMPORTAMENTO / CONDUTA**

O OffRoad, o Crosscar e o Camião Racing são modalidades desportivas ou de lazer praticadas exclusivamente sob a jurisdição da FPAK. São assim exigidos comportamentos e atitudes correctas por parte dos Condutores e respectivos acompanhantes, Organizadores e Oficiais da Prova".

É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo. Faça-o também com cada um dos elementos das equipas presentes. Todos ficaremos a ganhar.

## **RECLAMAÇÕES**

Em caso de algum concorrente querer apresentar uma reclamação deverá dirigir-se ao Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhe forem dadas.

**A DIRECÇÃO DE PROVA DESEJA A TODOS UMA ÓPTIMA  
PROVA.**

**DIVIRTAM-SE EM SEGURANÇA.**

**Data**

**O Director de Prova**

**Poderão ser acrescentados outros artigos, mas a ordem do Briefing Tipo não poderá ser alterada**